

DATA^{BBVA} LOVERS

Guía de estilo



ÍNDICE

01

Personalidad

05

I

Principios (Qué, porqué y cómo)

06

II

Concepto

07

II

Objetos simbólicos

10

III

Valores

12

02

Marca

15

I

Construcción

17

II

Tamaño y zonas de respeto

18

III

Uso del Ascender

19

IV

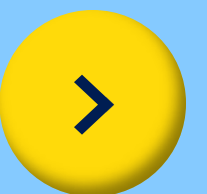
Combinaciones de color

21

03	Tipografía	23
I	Tipografías elegidas	24
II	Definición de estilos	25
III	Ejemplo de uso	26
04	Color	27
I	Colores de contraste	28
II	Gama de color	29
III	Combinaciones de color	30
IV	Logo editable en figma	31
05	Ilustraciones	32
I	Insignias	33

06	Ficha de personaje	34
I	Completa e incompleta	35
II	Construcción elemento	36
III	Mockup	37
07	Sistema de diseño	38
I	Sombras	39
II	Colores de los botones	42
III	Estilos de texto	43
III	Botones y mockups	44
III	Componente pop ups y mockups	49
08	Instrucciones	53

PERSONALIDAD



Qué

Por qué

Necesidad de abordar un tema invisible, agobiante o aburrido de una forma accesible y atractiva.

Buscamos transformar la educación sobre el uso de datos en una travesía de conocimiento donde cada detalle cuenta

Cómo

Mediante la exploración de una dimensión en donde los data lovers serán tus compañeros y guías

Insight

Los datos son omnipresentes. Están en todas partes y todos los aspectos de nuestra vida.

**Los datos están ahí, solo
tienes que aprender a
verlos**

Descubre, con Data Loves, el mundo oculto de los datos que te rodean

En un mundo cada vez más digitalizado, los datos están muy presentes en nuestras vidas influenciándonos de manera invisible. Las publicaciones y anuncios que ves en redes, el precio de los alimentos que compras en el supermercado, incluso el tiempo que va a hacer mañana se rige por patrones y datos que son analizados para darte un pronóstico.

La vida no es borrosa, pero pasas por ella perdiéndote los detalles. Falta prestar atención para descubrir esos datos.

El concepto “Los datos están ahí, solo tienes que aprender a verlos” destaca la importancia de reconocer esta presencia de los datos y entender cómo aprovecharla. Invita a los usuarios a re-descubrir su entorno con una nueva perspectiva.





LUPA

Como **símbolo de la exploración**. Es la herramienta que nos ayuda a ver los datos que hay a nuestro alrededor.

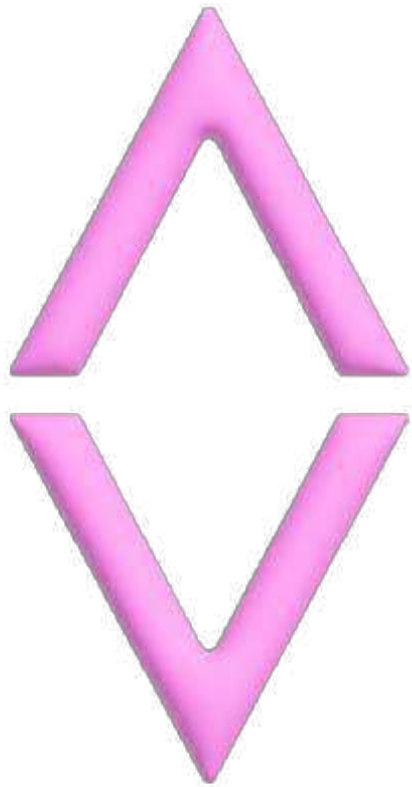


BRÚJULA

Como **símbolo del camino a seguir**. Es la herramienta que nos ayuda a guiarnos a lo largo del viaje.

¿Cómo se verán reflejados?

Estos objetos serán determinantes para reflejar nuestro concepto y dar cohesión al juego.



Símbolo que aparece en el juego indicando los elementos con los que se puede interactuar

✓ Confirmado con The three axis



Objeto que aparece en el juego como fuente de información

✓ Confirmado con The three axis



Objeto que aparece en la barra de progreso indicando tu avance en el journey

✓ Confirmado con The three axis

Queremos transmitir e inspirar a través de la identidad...

Unidad

Crecimiento

Crecimiento

Atractiva

Inspiradora

Cercana

Superación

Buen rollo

Curiosidad

¿Por qué?

Confianza

Aprender a usar los datos es algo alcanzable y comprensible para cualquier persona

Cercanía

Los datos están en su entorno cotidiano, por lo que siente que tienen una relevancia personal, está más conectado con el tema

Curiosidad

Sugiere que hay algo más en el entorno que el usuario todavía no conoce, invita a explorar y descubrir

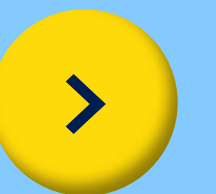
Empoderando al usuario

Inspira **motivación** al despertar curiosidad sobre el mundo que nos rodea

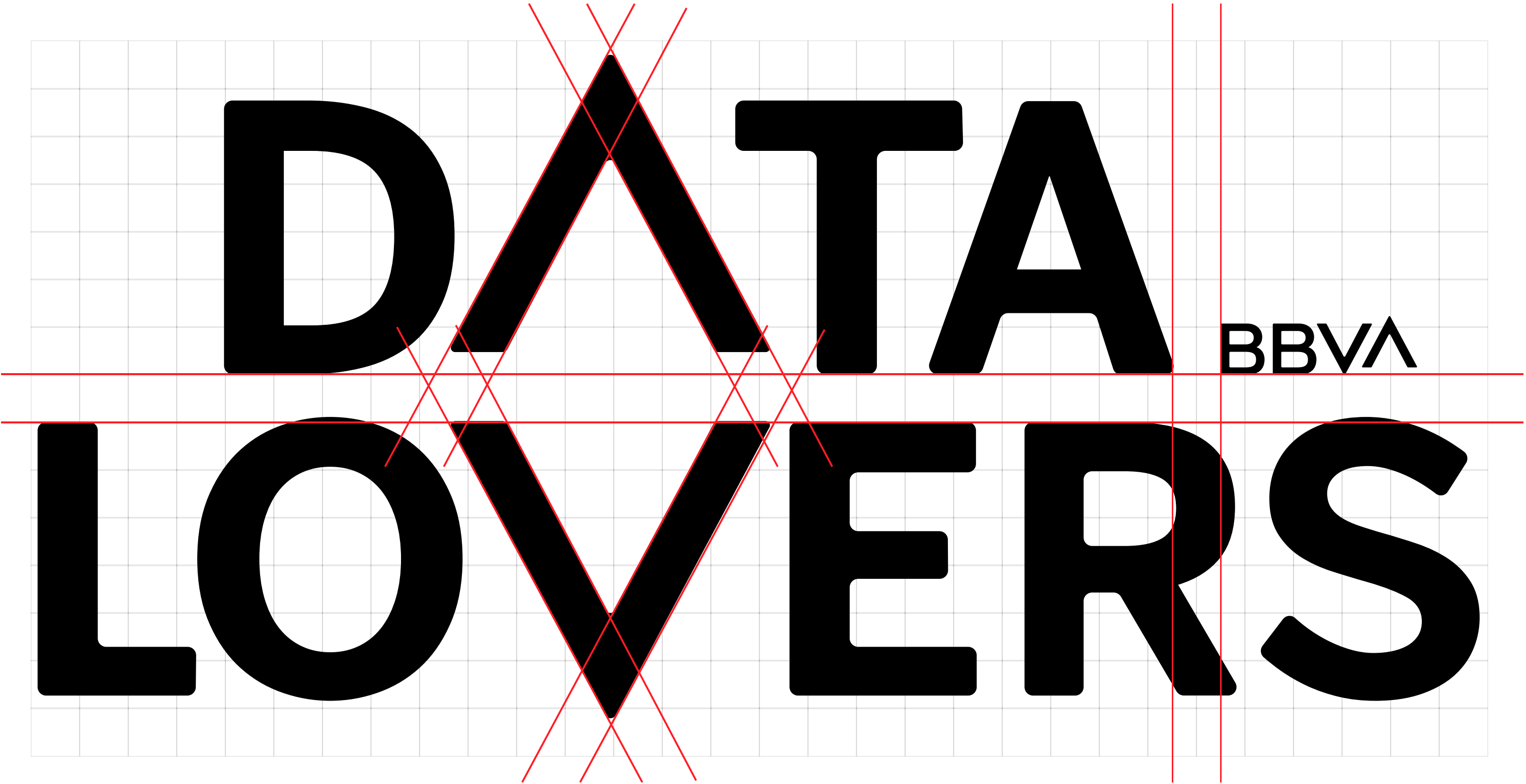
Permite **descubrir** de manera **autónoma**, porque los datos están disponibles para ser descubiertos

Inspira para **crecer**. Pone a disposición del usuario una perspectiva nueva y valiosa sobre el mundo

MARCA

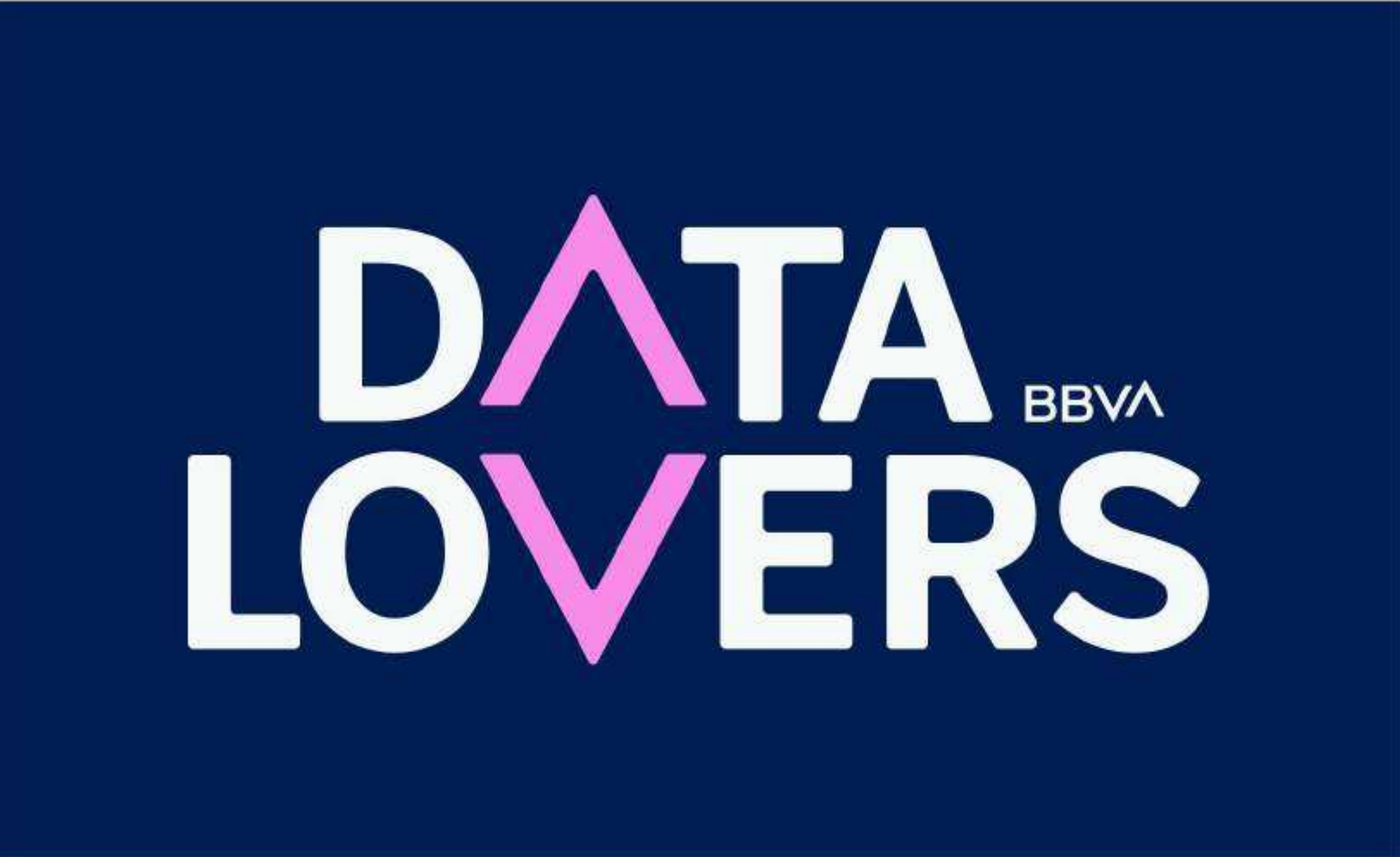


DATA^{BBVA}
LOVERS

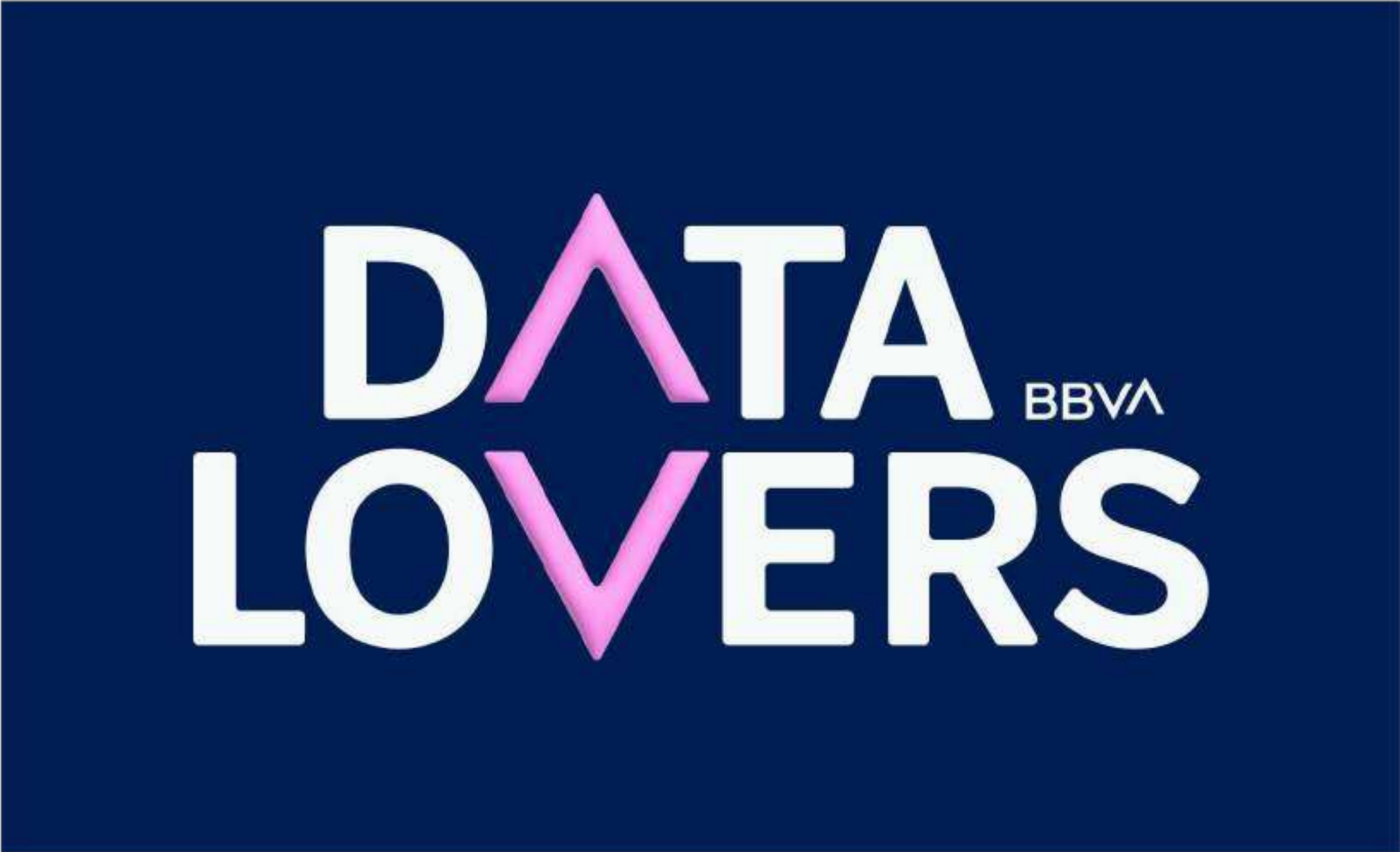




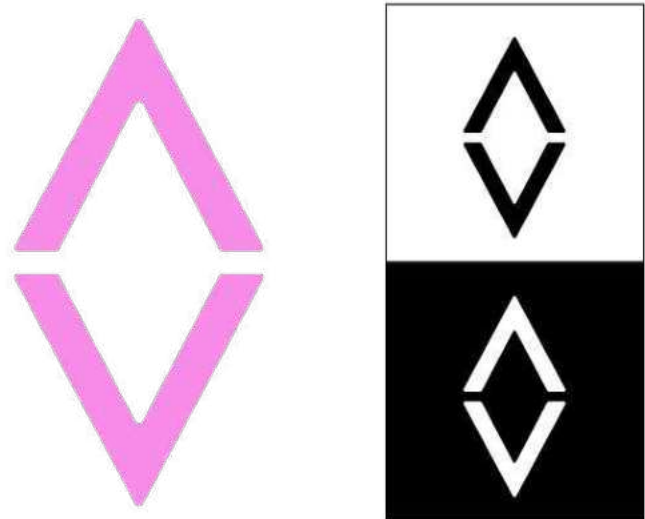
Ascenders 2D



Ascenders 3D

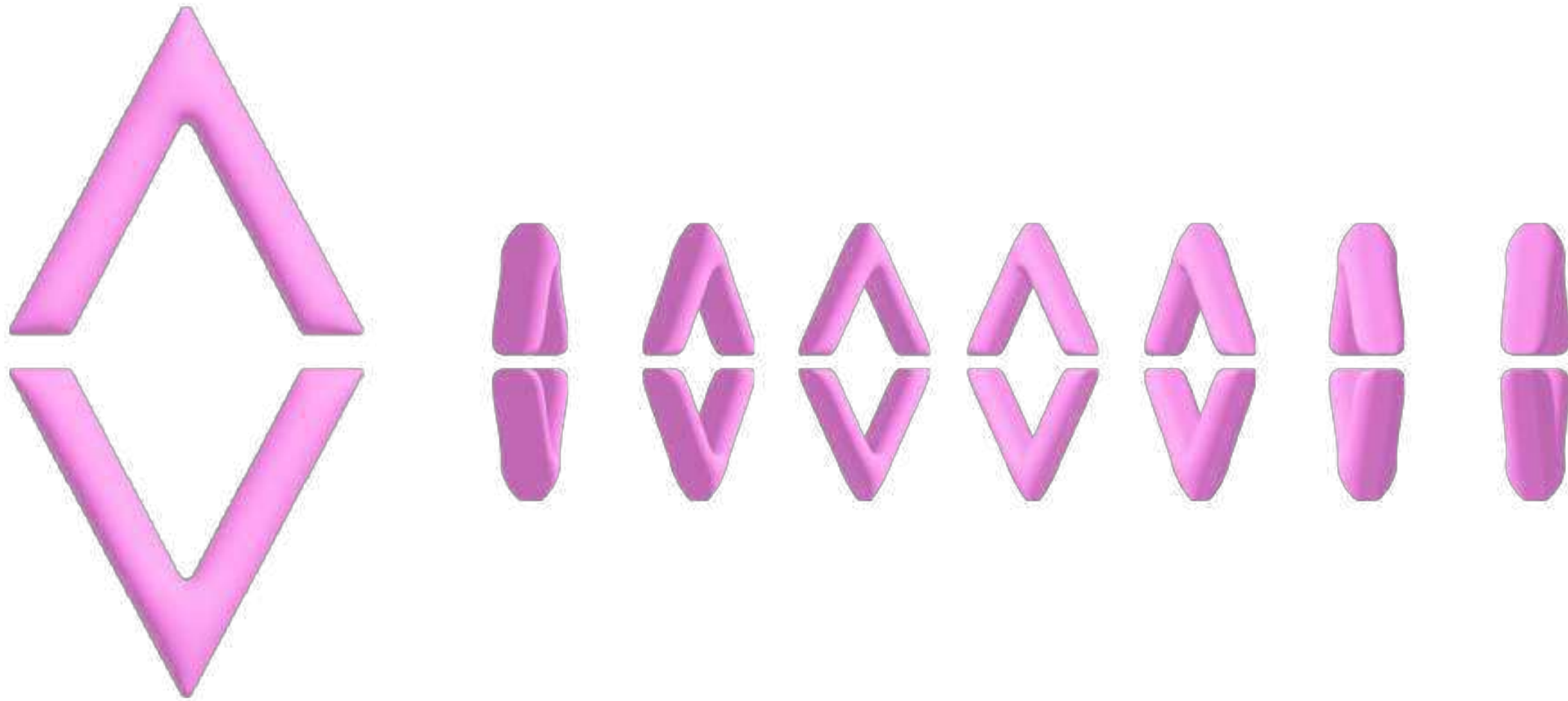


Ascenders 2D



Extrayendo el isotipo del logo descubrimos dos Ascenders contrapuestos. Estos serán usados en su versión 3D a lo largo del juego como indicadores de interacción.

Ascenders 3D

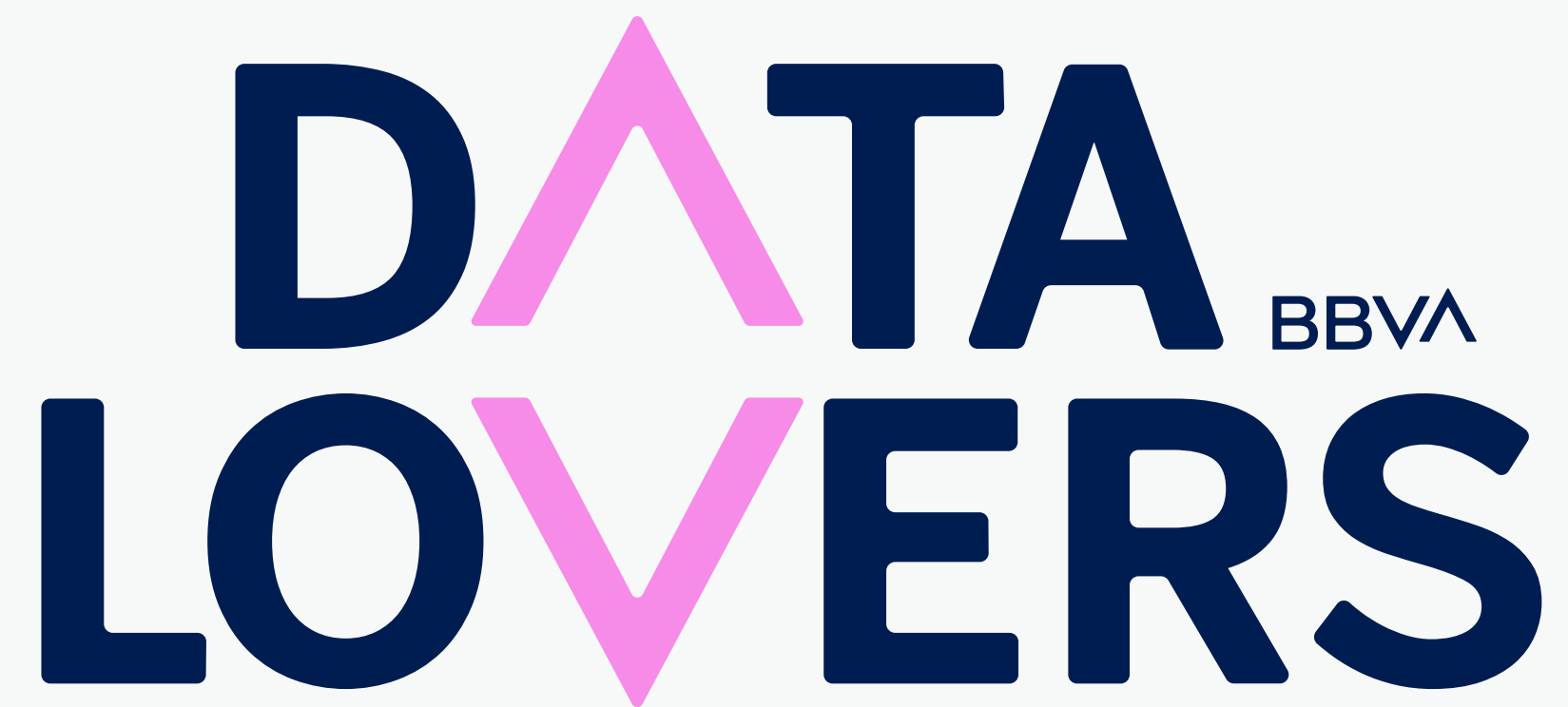


Uso como indicador de interacción

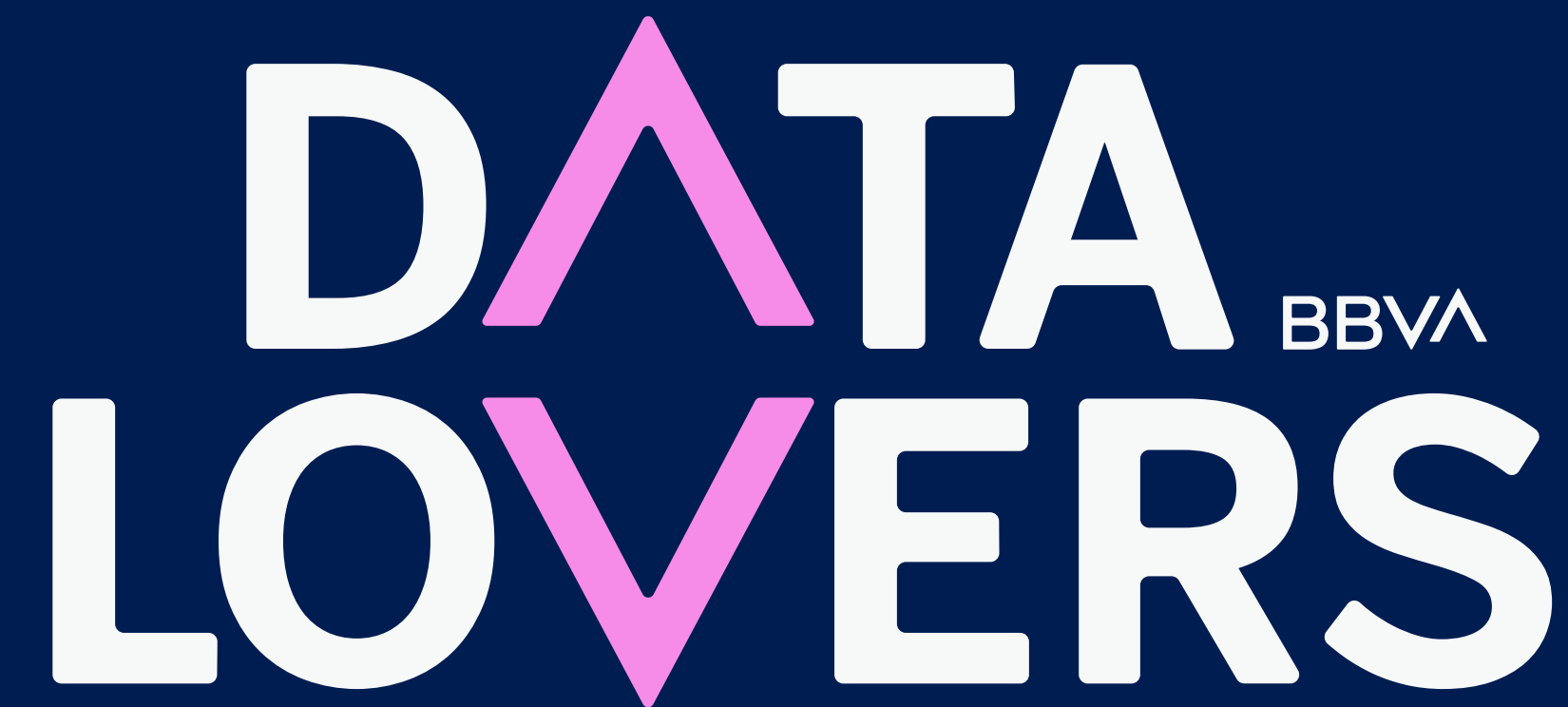


✓ Confirmado con The three axis

Combinaciones de color principales

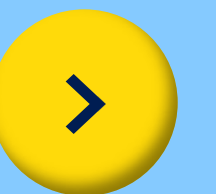
The logo for 'DATA LOVERS' is displayed on a light gray background. The word 'DATA' is in dark blue, with a pink triangle pointing upwards between the 'A' and 'T'. The word 'LOVERS' is also in dark blue, with a pink triangle pointing downwards between the 'O' and 'V'. A small 'BBVA' logo is positioned to the right of 'DATA'.

DATA BBVA
LOVERS

The logo for 'DATA LOVERS' is displayed on a dark blue background. The word 'DATA' is in white, with a pink triangle pointing upwards between the 'A' and 'T'. The word 'LOVERS' is also in white, with a pink triangle pointing downwards between the 'O' and 'V'. A small 'BBVA' logo is positioned to the right of 'DATA'.

DATA BBVA
LOVERS

TIPOGRAFÍA



Aa

BBVA Benton Sans

BBVA Benton Sans Light

Se escogió la tipografía Benton Sans, que pertenece a la nueva identidad del BBVA, por su versatilidad y legibilidad. En el logotipo fue modificada, redondeando sus aristas, con el objetivo de crear un puente entre la identidad del BBVA y la identidad del juego.

Aa

Title
**Texto portada y título
página**
Benton Sans Bold
64 px
42 px

Aa

Subtitle
Texto título secundario
Benton Sans Light
Bold / 48 px

Aa

Body
Cuerpo del texto
Benton Sans Book
40 px
32 px

Lorem Ipsum

Neque porro quisquam est qui adipisci velit...

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed tempor velit sagittis erat mollis lacinia. Quisque nec orci mattis, molestie est eget, lacinia ligula. Proin urna mauris, ornare vitae lacinia a, sodales vel lacus. Curabitur luctus tincidunt mauris, ut consequat risus faucibus vel. Proin ullamcorper ultrices volutpat. Mauris egestas vel lacus eget auctor.

Vestibulum eget elementum lacus, nec sodales odio. Integer ut ultricies augue. Nam volutpat vitae tortor sed semper. Phasellus pretium mollis diam vitae auctor. Sed dolor nulla, lacinia eget dui ac, porttitor interdum sapien. Phasellus congue eleifend leo sed placerat. Ut vel feugiat felis, vel vestibulum enim. Aenean sed purus porta, commodo quam nec, iaculis velit. Cras lacinia placerat nunc vitae mattis.

COLOR



Colores de contraste

Son los colores utilizados para las versines en dark y light. Se utilizan como fondo de los popups y como color del texto. Pertenecen a la nueva identidad visual del BBVA.

#F7F8F8

CMYK: (4, 2, 3, 0)

RGB (247, 248, 248)

#001D52

CMYK: (100, 90, 40, 38)

RGB (0, 29, 82)

Gama de color

Son los colores principales utilizados a lo largo del juego para resaltar los elementos. Pertenecen a la nueva identidad visual del BBVA.

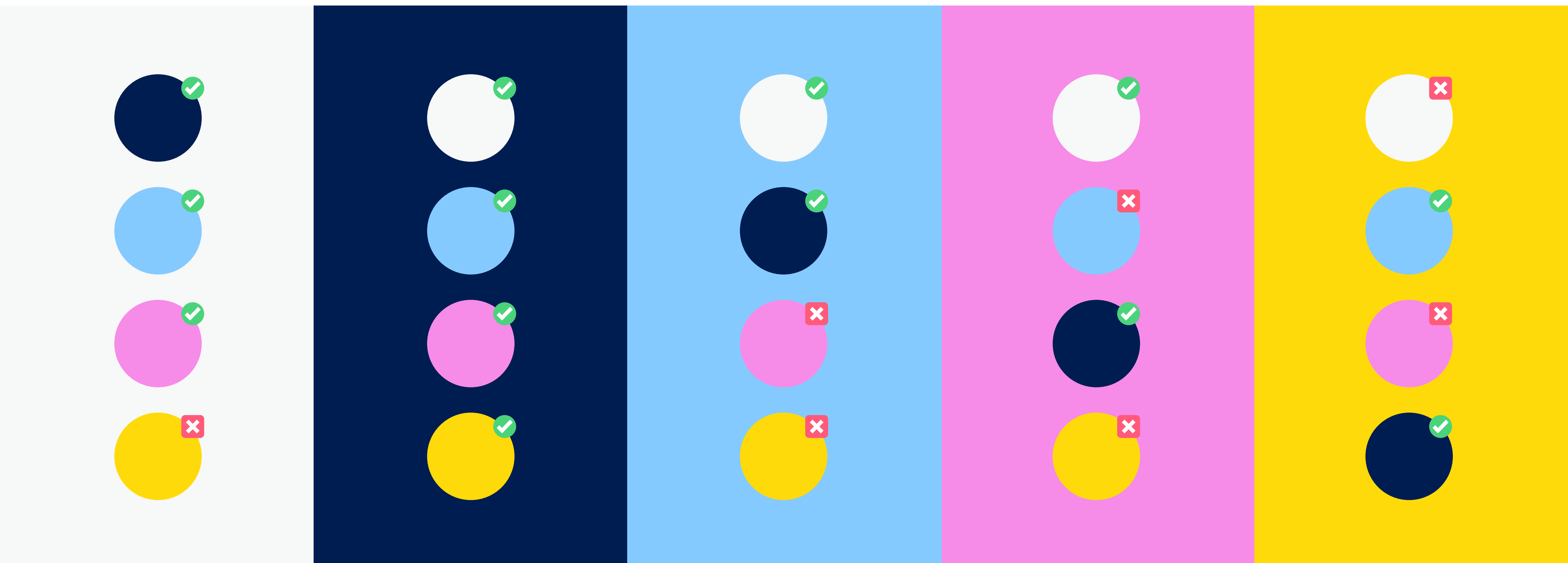
HEX: #85CAFF
CMYK: (48, 9, 0, 0)
RGB (133, 202, 255)

#F78BE8
CMYK: (17, 53, 0, 0)
RGB (247, 139, 232)

#FFDA0A
CMYK: (2, 12, 92, 0)
RGB (255, 218, 10)

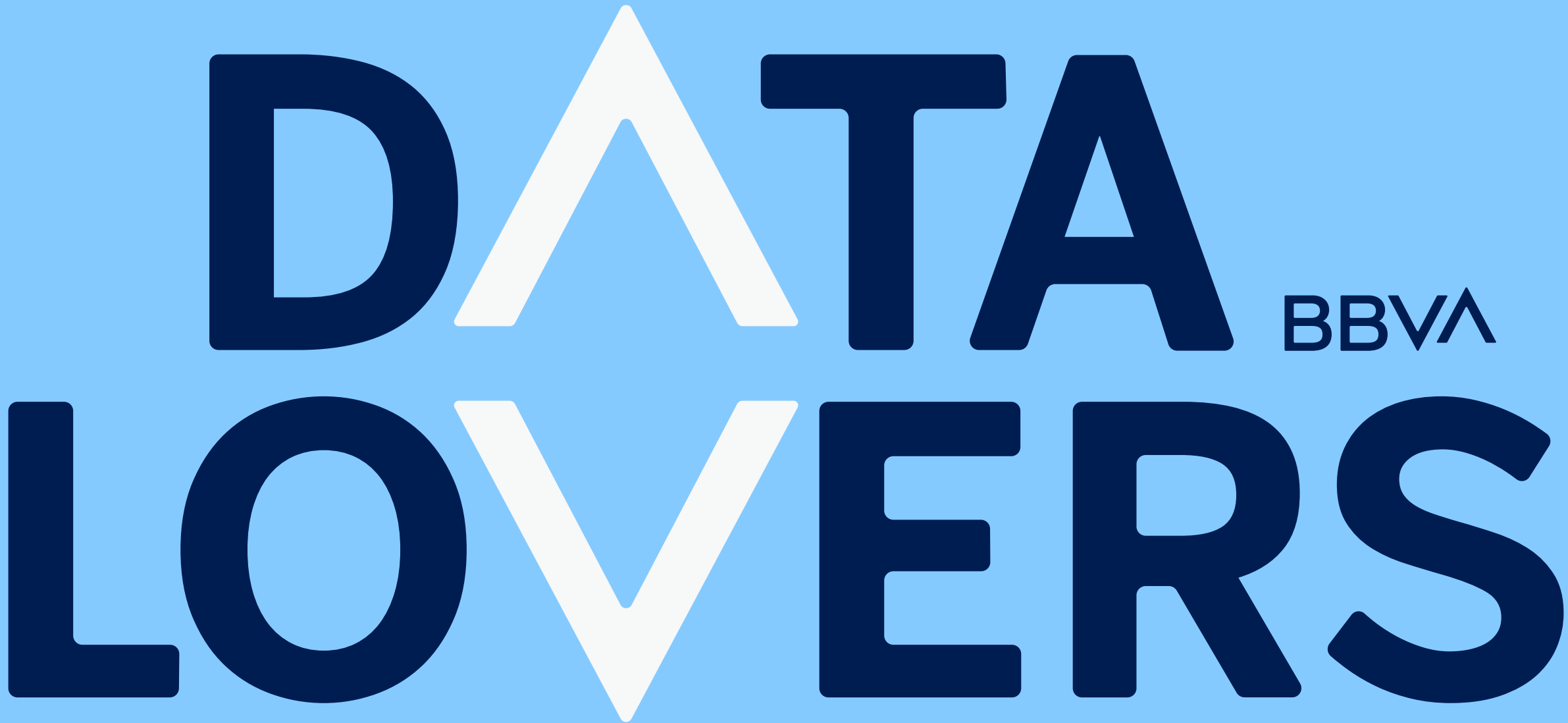
Combinaciones de color

Estas son las combinaciones que funcionan y fallan al combinar con texto o en la creación de ilustraciones/insignias



Logotipo editable en figma

<https://www.figma.com/file/AFmVV0s3WduFYD2568YAjD/Presentaci%C3%B3n-propuesta-Data-Lovers?type=design&node-id=49%3A37&mode=design&t=WwEUFcEjswHDVImb-1>



ILUSTRACIONES





Datado

Prismáticos

Lente para descubrir
nuestro mundo más
nítidamente



Datallista

Microscopio

Lente para descubrir
nuestro mundo en
mayor profundidad

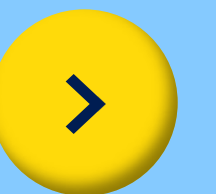


Superdatado

Telescopio

Lente para descubrir
más allá de nuestro
mundo

Ficha de personaje



Ficha incompleta

Analyst



Mi equipo





Fuentes5/9

Journey10/15

Formación adicional

Nave

Formación presencial en la Nave Nodriz

Mis logros



Ficha completa

Analyst



Mi equipo





Fuentes9/9

Journey15/15

Formación adicional

Nave

Formación presencial en la Nave Nodriz

Mis logros



Ficha de personaje

Elementos

Tamaños

Círculo insignias: 95 px
Círculo cursos: 45 px
Cuadrado compañeros: 78,79 px
Barras de progreso: 293 px / 40px
Ángulo aristas compañeros: 20 px

Texto

Texto formación: 14 px y 10 px
Weight: Benton Sans bold y book
Texto barras de progreso: 18 px
Weight: Benton Sans bold italic

Tipo sombra

Sombra Barra de progreso: default

Padding formación adicional

Padding: 15px
Padding flechas: 10px

Completo

Hover

Incompleto

Insignias

Formación adicional

Compañeros

Barras de progreso





Nave

Formación presencial en la Nave Nodriz

◀

▶

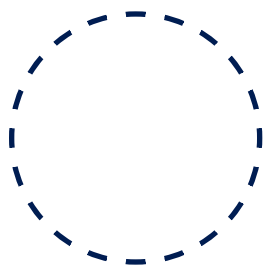
●

●

●

●

●





Nave

Formación presencial en la Nave Nodriz

◀

▶

●

●

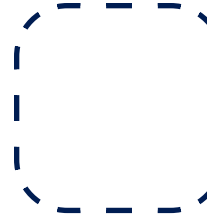
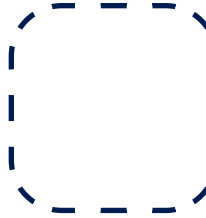
●

●

●



Texto



Fuentes

5/9



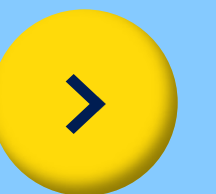
Journey

10/15





SISTEMA DE DISEÑO



Sombras



Buttons shadow
/ Default

Sombra estandar
de los elementos.

* Excepciones: elementos que van dentro de un globo de diálogo (navegación y botón)

Inner shadow

X -3Blur 8Y -4Spread 000000020%

Drop shadow

X 3Blur 2Y 3Spread 0001D5220%

Show behind transparent areas

Edit effect style

NameSombra botones

DescriptionWhat's it for?

Properties

Inner shadow

Drop shadow

Sombras



Buttons shadow
/ Clic

Sombra de los
botones al hacer clic

Inner shadow

X 7Blur 10Y 4Spread 000000020%

Drop shadow

X 3Blur 3Y 3Spread 0001D52020%

☐ Show behind transparent areas

Edit effect style

NameClic

DescriptionWhat's it for?

Properties

Inner shadow

Drop shadow

Sombras



Buttons shadow
/ Plain

Sombra de los
botones de selección
de personaje

Inner shadow

X 7Blur 10Y 4Spread 000000020%

Drop shadow

X 3Blur 3Y 3Spread 0001D52020%

☐ Show behind transparent areas

Edit effect style

NameClic

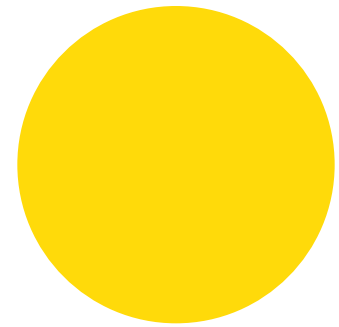
DescriptionWhat's it for?

Properties

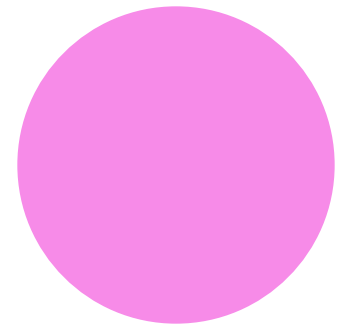
Inner shadow

Drop shadow

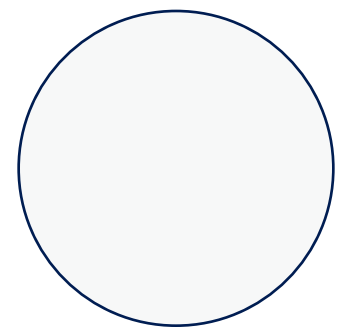
Colores de los botones



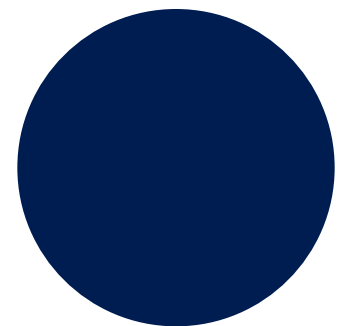
Botones con los que se interacciona con el juego



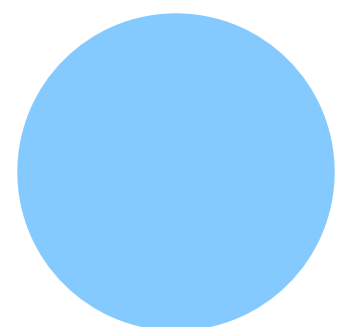
Versión hover de estos botones



Botones de ajustes del juego



Botones de navegación por las pestañas



1. Versión hover de estos botones
2. Etiquetas

Aa

Buttons

Texto dentro de
un botón

BBVA Benton Sans
/ Bold
24 px

Aa

Labels

Dentro de una
etiqueta, indica el
nombre del personaje
o paso de aprendizaje

BBVA Benton Sans Light
/ Bold
24 px

Aa

Title

Títulos globos de
diálogo

BBVA Benton Sans
/ Bold
36 px

Aa

Texto tarjetas

Cuerpo del texto

BBVA Benton Sans light
/ Regular
22 px

Botones selección personaje

Tamaños

Círculo: 70 px
Icono mapa: 45 px
Ángulo aristas selección: 15 px
Ángulo aristas left personaje: 30 px

Texto

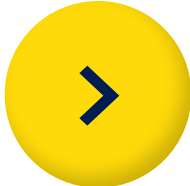
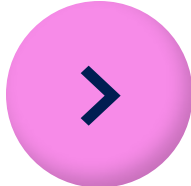
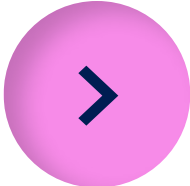
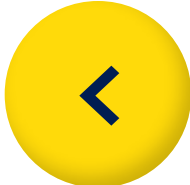
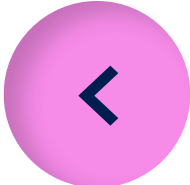
Texto Buttons: 24 px
Weight: bold

Tipo sombra

Sombra default
Sombra clic

Padding

Padding top & botton: 10px
Padding left & right: 30px

	Default	Hover	Clic	
Flechas selección de personajes				Botón para navegar entre los diferentes personajes en la página de selección de personajes
				
Botón selección de personajes				Botón para seleccionar el personaje
Personaje				Botón para navegar por los diferentes personajes en la pantalla de selección de personaje

Mockup selección de personaje



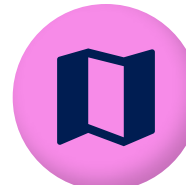
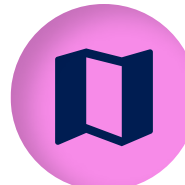
Botones videojuego

Tamaños

Círculo sonido, mapa y ficha: 70 px
Círculo botones interacción: 120px
Icono mapa: 40 px
Icono ficha: 45 px
Icono interacción: 68,57 px

Tipo sombra

Sombra default
Sombra clic

	Default	Hover	Clic	
Sonido				Botón para activar y cancelar la música de videojuego
Mapa				Botón para abrir el mapa
Ficha de personaje				Botón para abrir la ficha de personaje
Botón de interacción				Botón de interacción con el resto de monstruos, las lupas y los puntos del mapa

Botones pop ups

Tamaños

Círculo: 70 px
Icono sonido: 40 px
Icono cerrar: 32 px
Icono cambiar: 50 px
Ángulo aristas boton interno: 15 px

Texto

Texto Buttons: 24 px
Weight: bold

Tipo sombra

Sombra plain

Padding

Padding top & botton: 10px
Padding left & right: 30px

	Default	Hover	Clic
Cerrar pestaña			Botón para cerrar una pestaña
Cambiar pestaña			Botón para cambiar de pestaña
Botón interno diálogo			Botón que abre links dentro de un globo de diálogo

Botones pop ups

Tamaños

Círculo: 15 px
Icono flechas navegación: 50 px
Ángulo aristas nombre: 15 px

Texto

Texto Labels: 24 px
Weight: bold

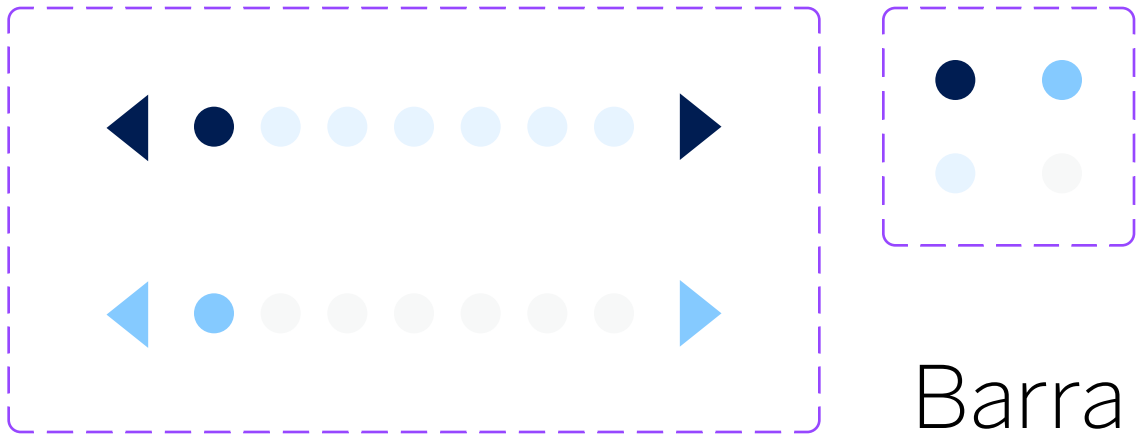
Tipo sombra

Sombra default

Padding

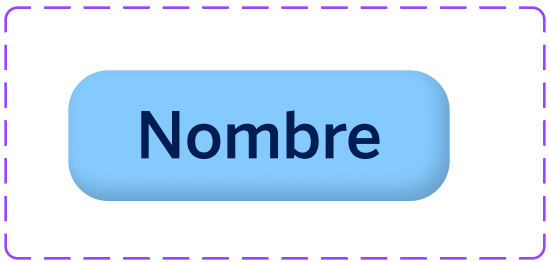
Padding top & botton: 10px
Padding left & right: 30px

Navegación



Barra de navegación
para saber cuántas
pestañas quedan

Nombre
personaje



Etiqueta que va en los globos de
diálogo indicando qué personaje te
habla o en que paso estás

Componente pop ups

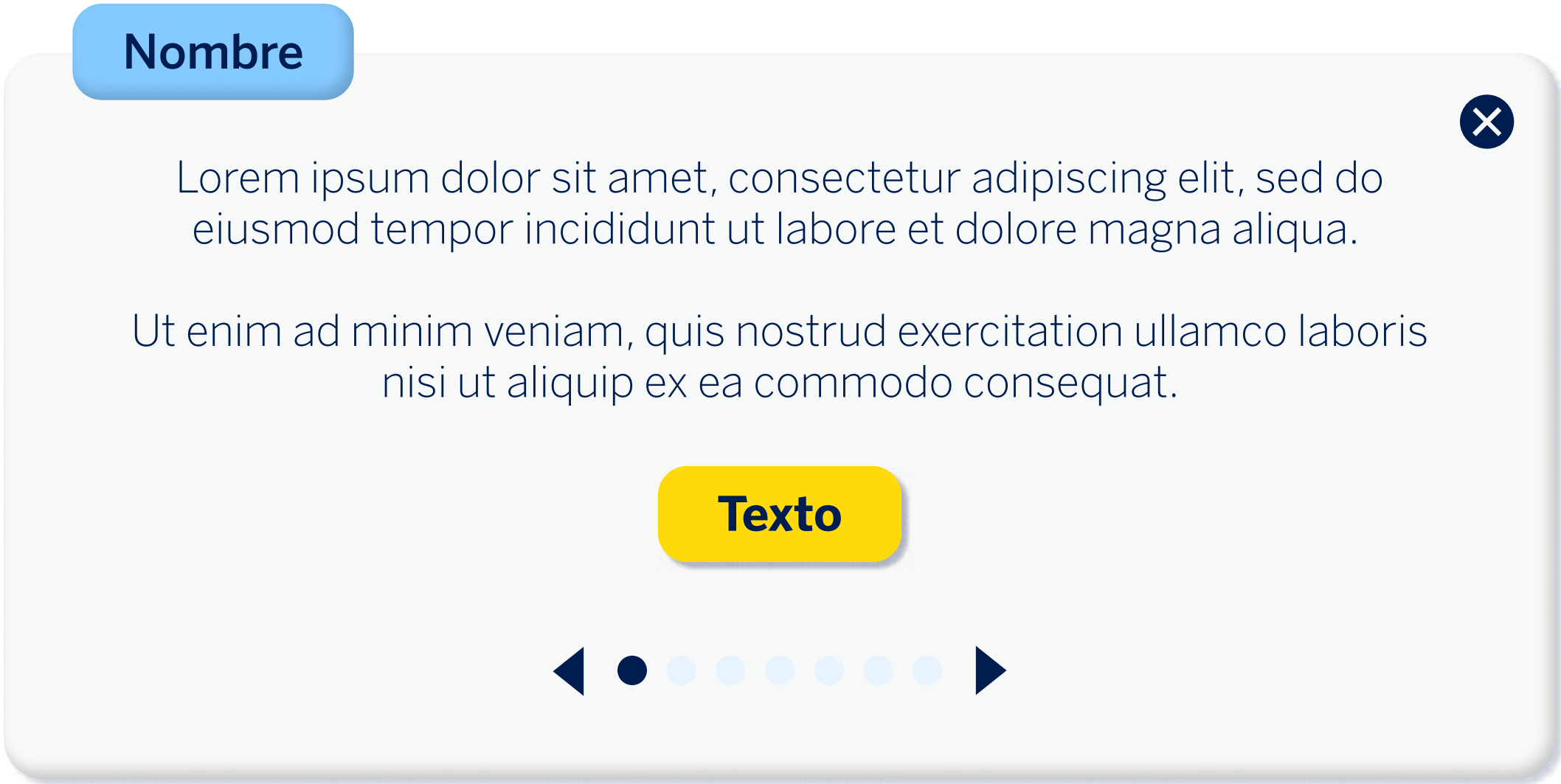
Tamaños

Ángulo aristas caja: 20 px

Tamaños

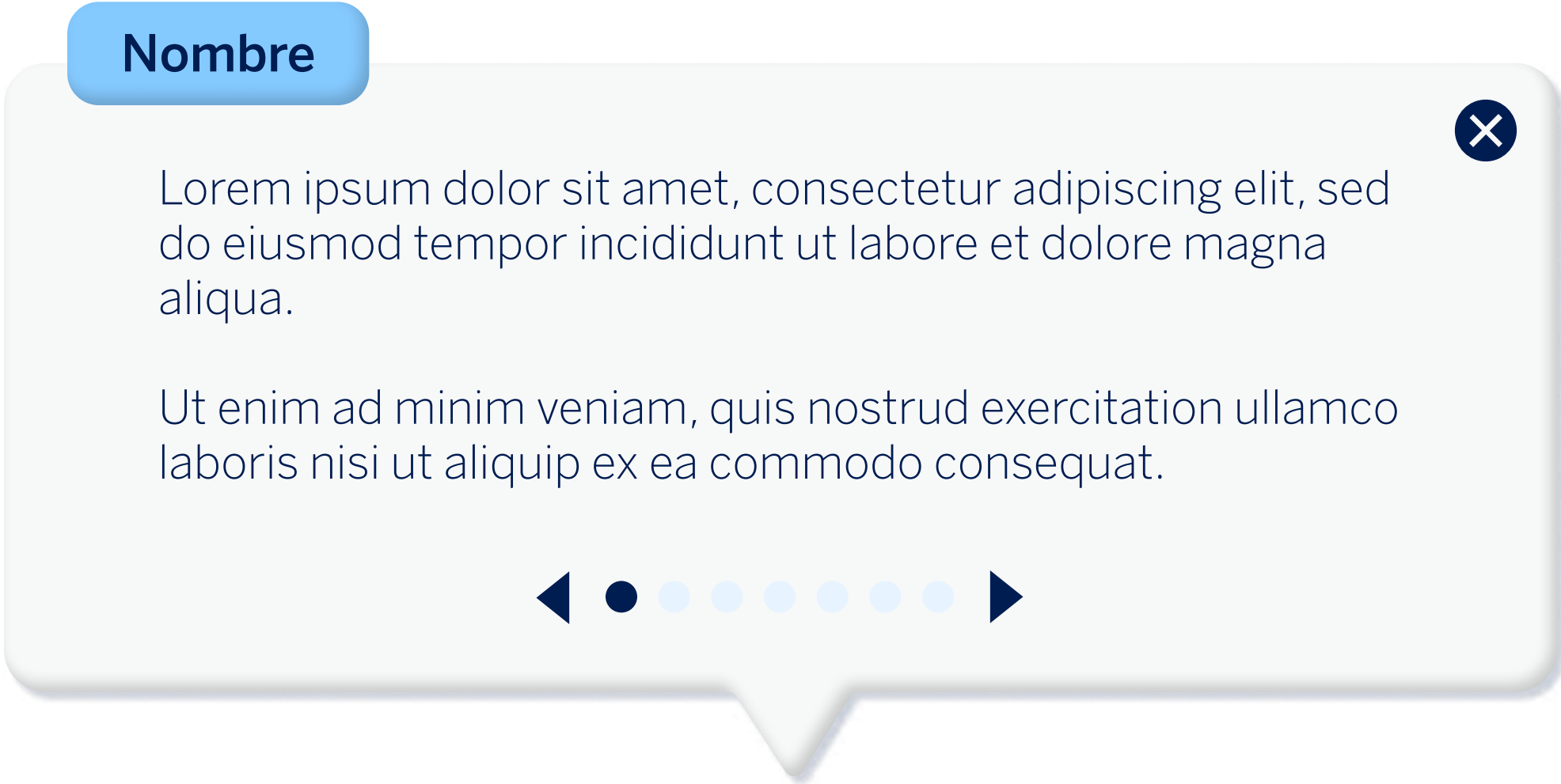
Texto tarjetas: 22 px

Card fuentes y journey



Globo de diálogo que aparece al interaccionar con las lupas y los puntos del mapa

Card diálogo personajes



Globo de diálogo que aparece al interaccionar con el resto de monstruos

Mockup pop up



Mockup pop up



Componente pop ups

Tamaños

Insignia: 250 px

Texto

Texto Labels: 24 px Light / bold
Texto Title: 36 px / bold
Texto Tarjetas: 22 px / regular

Padding

Padding: 50px
Line spacing: 20 px

Globo de felicitación



Globo de diálogo que aparece al ganar una insignia

INSTRUCCIONES



Bienvenida



Movimientos



Interacción con elementos



Elementos



Las tarjetas en el juego se ampliarían con la interacción del usuario, al hacer click o hover sobre ellas.

Introducción al juego

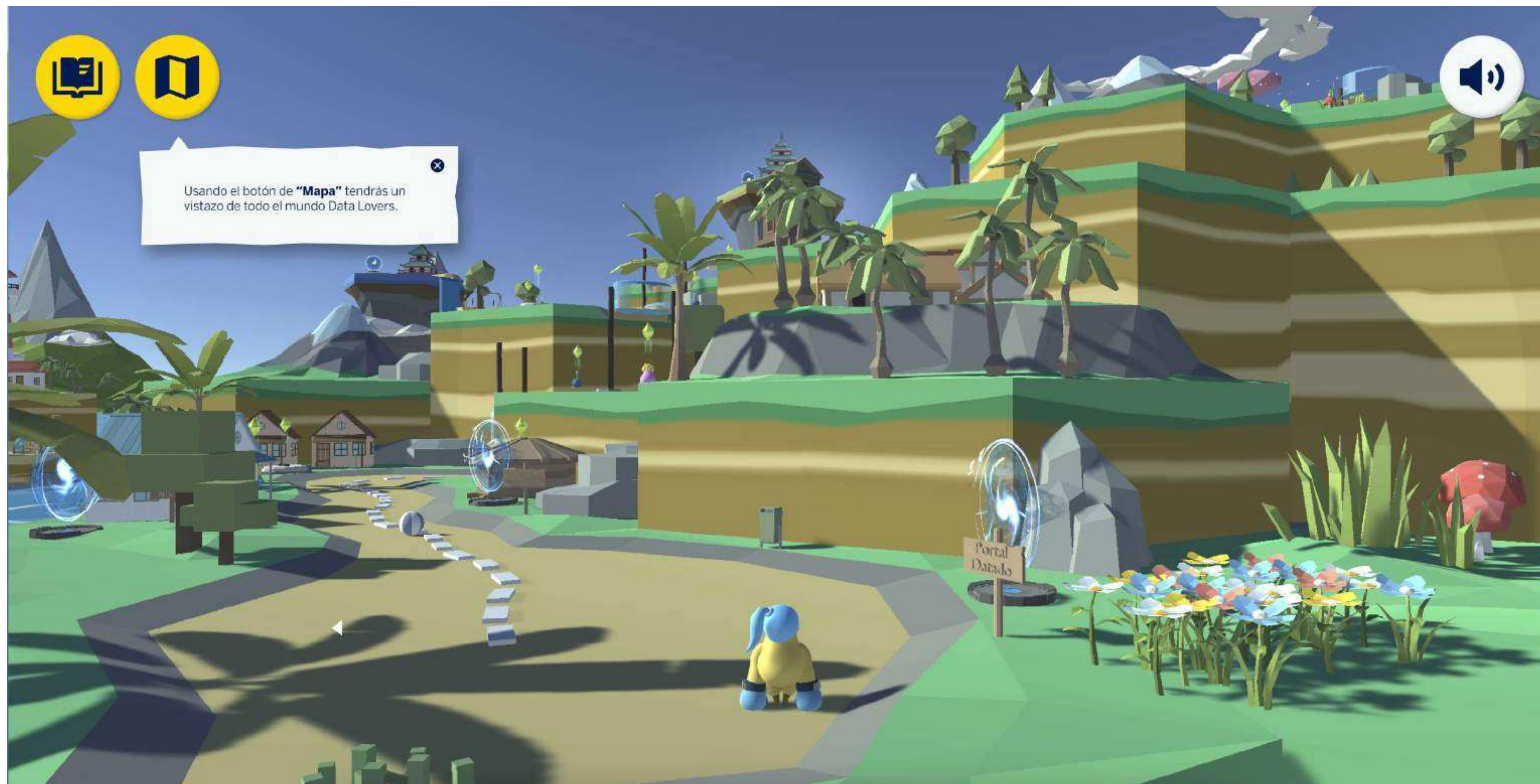


Una vez se pulsa empezar el usuario es transportado al interior de la zona 0 del mundo Data Lovers.

Explicación cuaderno



Explicación mapa



DATA^{BBVA}
LOVERS